

REGLEMENT KWISUTBETER 2020

1. Algemeen

- 1.1 Kwisutbeter (dé kwis van Rosmalen) is een spel waarbij – in teamverband- een vragenlijst ingevuld moet worden.
- 1.2 De organisatie van Kwisutbeter valt onder Stichting Hippe Happen.
- 1.3 Dit reglement is van toepassing op alle deelnemende teams en alle deelnemers afzonderlijk.
- 1.4 Daar waar naar de website wordt verwezen, wordt www.kwisutbeter.nl bedoeld.
- 1.5 Daar waar naar de organisatie wordt verwezen, worden alle personen die op de website als organisatie zijn aangegeven bedoeld.

2. Teams

- 2.1 Een team bestaat uit minimaal 5 personen. Er is geen maximum gesteld aan het aantal personen in een team.
- 2.2 Elk team kent één van de teamleden toe als teamcaptain. Deze persoon moet woonachtig zijn in Rosmalen.
- 2.3 Van de teamcaptain dient het telefoonnummer (waarop het team te bereiken is tijdens de kwisavond) en het e-mailadres opgegeven te worden.
- 2.4 De organisatie voert communicatie met een team uitsluitend met de teamcaptain via het opgegeven e-mailadres en/of telefoonnummer.
- 2.5 Vanaf het opgegeven telefoonnummer moeten alle opdrachten die via WhatsApp gedeeld moeten worden, verstuurd worden. Tevens gebruiken wij dit telefoonnummer voor het versturen van eventuele extra informatie gedurende de kwisavond. Willen jullie het telefoonnummer nog wijzigen binnen 1 week voorafgaand aan de kwisavond kost dit jullie team strafpunten!
- 2.6 De werkplek van een team tijdens de kwisavond bevindt zich op één adres in Rosmalen. Alle teamleden worden geacht vanuit deze werkplek aan Kwisutbeter deel te nemen.

3. Inschrijven

- 3.1 Een team kan zich uitsluitend aanmelden door het volledig invullen en inleveren van het inschrijfformulier én door tijdig het inschrijfgeld te voldoen.
- 3.2 Bij aanmelding middels het inschrijfformulier dient elk team een eigen teamnaam op te geven. Indien meerdere teams (nagenoeg) dezelfde naam opgeven zal de organisatie dit terug melden aan het laatst aangemelde team, zodat zij alsnog een andere naam kunnen opgeven.
- 3.3 Indien er op de website een maximum is gesteld aan het aantal deelnemende teams dan zal de volgorde van inschrijving bepalend zijn voor deelname. Teams die op basis van een dergelijk maximum niet kunnen deelnemen, worden op een reservelijst geplaatst.
- 3.4 De inschrijvingstermijn is geopend vanaf 1 maart 2020 en sluit op zondag 25 oktober 2020.
- 3.5 Het organisatie stelt jaarlijks het inschrijfgeld vast dat voor het totale team geldt, voor editie 2020 is het inschrijfgeld vastgesteld op 35,00 euro per team.
- 3.6 Het inschrijfgeld dient betaald te worden op zondag 25 oktober 2020 in café de Beer. Het tijdstip waarop de betaling kan plaatsvinden volgt nog. Is het inschrijfgeld niet betaald, dan wordt het team niet toegelaten.
- 3.7 De inschrijving is definitief als de teamcaptain na betaling de kwitantie voor het team heeft ontvangen.
- 3.8 Indien het team na betaling helaas toch niet kan deelnemen aan Kwisutbeter, horen wij dit uiteraard graag. Echter is na betaling, restitutie van het inschrijfgeld niet meer mogelijk omdat de organisatie van Kwisutbeter dan al wel kosten heeft gemaakt.

4. Deelnemen

- 4.1 De organisatie stelt elk jaar een nieuw vragenboek op waarin alle vragen en opdrachten voor Kwisutbeter zijn opgenomen. Elk team ontvangt hiervan 2 exemplaren (één origineel exemplaar in ordner en één kopie in snelhechter).
- 4.2 Op zaterdag 28 november 2020 kan de teamcaptain het vragenboek ophalen in café de Beer om 17.50 uur. Om exact 18.00 uur worden de teams weggestuurd, zodat alle teams op hetzelfde moment starten.

- 4.3 Het originele ingevulde vragenboek (in ordner) en eventueel in te leveren opdrachten moet op 28 november 2020 worden ingeleverd in café de Beer om uiterlijk 23.30 uur.
- 4.4 Als inlevertijd zullen wij de tijd welke de website www.hoelaathetis.nl weergeeft hanteren. Deze tijd is heilig! Boekjes die na deze tijd worden ingeleverd krijgen puntenaftrek per minuut dat ze te laat zijn!
- 4.5 Eén van de teamleden wordt die avond op een nader te bepalen tijdstip en locatie verwacht voor de geheime opdracht.
- 4.6 Teams worden geacht het vragenboek goed door te nemen. Naast de reguliere kennisvragen staan er ook doe-vragen tussen en vragen waarvoor men de deur uit moet. Alle instructies voor de vragen en opdrachten zijn in het vragenboekje opgenomen.
- 4.7 Het team vult in het originele vragenboek de antwoorden op de verschillende vragen in. De antwoorden dienen eenduidig, op de juiste plaats én duidelijk leesbaar te worden ingevuld. De bladzijden van het vragenboek dienen op de juiste volgorde te worden ingeleverd.
- 4.8 Er moet een categorie worden gekozen waarop de Joker wordt ingezet, dit vul je in op je voorblad van het in te leveren kwisboek. Deze categorie telt dubbel mee in de puntentelling. Wanneer je vergeet de joker in te zetten heb je gewoon pech!
- 4.9 De organisatie is gerechtigd teams voor verdere deelname uit te sluiten indien het vragenboek niet tijdig opgehaald of ingeleverd wordt. Restitutie van het inschrijfgeld is dan niet mogelijk i.v.m. gemaakte kosten door de organisatie.

5. Puntentoekenning, uitslag en prijzen

- 5.1 De gegeven antwoorden worden door de organisatie op hun juistheid beoordeeld. Niet eenduidig gegeven antwoorden of een niet of slecht leesbaar antwoord betekent dat er voor die vraag geen punten worden toegekend. Voor ieder goed beantwoorde vraag of goed uitgevoerde opdracht krijgt het team punten.
- 5.2 Doel van Kwisutbeter is om zoveel mogelijk punten te behalen.
- 5.3 Alle deelnemende teams worden in de kwisuitslag gerangschikt van hoog naar laag volgens het totale aantal behaalde punten. Teams die hun vragenboek niet op tijd hebben ingeleverd, krijgen puntenaftrek per minuut dat het boek te laat is ingeleverd.
- 5.4 De feestavond, inclusief bekendmaking van de uitslag en de uitreiking van de prijzen zal plaatsvinden tijdens de feestelijke afsluiting van Kwisutbeter, welke op zaterdag 12 december 2020 zal plaatsvinden in de grote zaal van De Kentering.
- 5.5 Het team dat de eerste plaats heeft behaald, krijgt een wisselbeker.
- 5.6 De wisselbeker blijft in het bezit van het winnende team tot uiterlijk 7 dagen voor de volgende kwisavond.
- 5.7 De uitslag van Kwisutbeter is bindend en staat niet ter discussie.

6. Tenslotte

- 6.1 Tijdens de kwisavond kunnen er opdrachten in het kwisboek staan waarbij wordt gevraagd foto's en/of filmpjes in te sturen. Door het insturen van een foto en/of filmpje ga je akkoord dat deze getoond worden tijdens de feestavond. Wil je niet dat jij te zien bent, kies dan iemand anders voor je foto of filmpje of denk goed na hoe je te zien bent op de foto/film.
- 6.2 Indien zich situaties voordoen, waarin dit reglement niet voorziet, neemt de organisatie een bindende beslissing.
- 6.3 Deelname aan Kwisutbeter betekent dat men akkoord gaat met dit reglement.
- 6.4 De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van Kwisutbeter. Deelname aan Kwisutbeter is geheel op eigen risico.